

VIRTUAL

Oxygenic and FoX

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> VIRTUAL	
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>
WRITTEN BY	Oxygenic and FoX	January 13, 2023
<i>SIGNATURE</i>		

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	VIRTUAL	1
1.1	Übersicht	1
1.2	war_of_the_worlds_de	1
1.3	star_trek_de	3
1.4	products_de	3
1.5	animfx_de	5
1.6	tcounter_de	6
1.7	worldmap_de	6
1.8	bestellung_de	7
1.9	overview_eng	8
1.10	war_of_the_worlds_eng	9
1.11	star_trek_eng	10
1.12	products_eng	11
1.13	animfx_eng	13
1.14	tcounter_eng	13
1.15	worldmap_eng	14
1.16	order_eng	14
1.17	homepage	16
1.18	nightshift	16

Chapter 1

VIRTUAL

1.1 Übersicht

V I R T U A L W O R L D S P R O D U C T I O N S ®

A few of us also speak (a little bit)
English

Der offizielle Gesamtüberblick über alle VIRTUAL-WORLDS- ↔
Produktionen:

IMPERIUM TERRANUM 2 - War of the Worlds --> Die ↔
Mehrspielerversion

IMPERIUM TERRANUM 2 - A Tribute To STAR TREK --> Special Edition

Das WaveTracer DS Softwarepaket mit CineTracer und AnimFX-Player

Das AnimFX-Komplettpaket

Der TCounter

WorldMap

Bestellmöglichkeiten

VWP-Homepage

1.2 war_of_the_worlds_de

IMPERIUM TERRANUM 2 - War of the Worlds

IMPERIUM TERRANUM ist eine komplexe Weltensimulation, in der es darum geht, die eigene Zivilisation technologisch und wirtschaftlich voranzubringen und im Weltraum anzusiedeln. Das große Ziel ist dabei die Durchführung des NEW-LIFEFORM-Projekts, das den Übergang in eine neue Lebensform ermöglicht, die auf der Basis von reiner Energie funktioniert, unabhängig von Zeit und Raum und daher perfekt und unsterblich ist.

Das zu erreichen wäre eigentlich kein Problem, wenn da nicht die (üblichen) Widrigkeiten des Lebens wären: fremde Zivilisationen, die das gleiche Ziel zuerst erreichen möchten und einem daher ans Leder wollen, hinterhältige Zivilisationen, die die Allmacht im Quadranten wollen, bösartige Zivilisationen, die einem das Lebenslicht ganz ausblasen wollen, räuberische Mitmenschen, die einen beklauen, Militär, das per Putsch an die Macht will, Katastrophen der unangenehmen Art.

Die Version 2 von IMPERIUM TERRANUM weist gegenüber IT1 folgende Verbesserungen auf:

- es können jetzt bis zu 5 menschliche Mitspieler gegeneinander antreten
- Schiffsverbände mit großer Schlagkraft können gebildet werden
- Planeten können von Schiffen automatisch bewässert werden
- es gibt wesentlich mehr Möglichkeiten bei Verhandlungen und jetzt auch bei der Entwicklungshilfe
- es wurden viele neue Funktionen implementiert
 - stabile Wurmlöcher mit festem Start- und Zielpunkt
 - Suche nach Schiffen
 - die Möglichkeit, auszuspionieren, auf welchen Planeten der Gegner seine Großprojekte errichtet
 - Steigerung des Schwierigkeitsgrades mitten im Spiel
 - ...
- Neue Schwierigkeiten und Komplikationen wie z.B.
 - die Ja'Hadr
 - der Maques
 - Militärputsch mit anschließender Spaltung des Imperiums und Bürgerkrieg
 - ...
- Kinoreife THX®-verdächtige Dolby-Surround®-Sounds mit einem richtig knackigen Tiefbaß sowie endlich ein ordentliches Intro

... und natürlich Bugfixes

Leider gibt es einen großen Nachteil: Wegen der vielen Neuerungen gegenüber IT1 müssen alle Disketten neu gekauft/besorgt/organisiert werden,

da die Menge der neuen und veränderten Dateien mehr als drei Update-Disks beansprucht hätten. Das hätte meine Preiskalkulation dann zum Platzen gebracht. Natürlich sind die jetzt sechs Disketten weiterhin frei kopierbar

und können z.B. aus Mailboxen oder dem Aminet sehr preisgünstig gezogen werden. Bereits registrierte User können das Keyfile der alten Version natürlich auch bei der neuen Version einsetzen, ohne sich nochmals registrieren zu lassen!

1.3 star_trek_de

IMPERIUM TERRANUM 2 - A Tribute To STAR TREK - Special Edition -

Diese Special Edition entspricht im wesentlichen der "normalen" Version von

IT2

nur das hier - als mein persönlicher Tribut an diese Legende - ←
alle

Zivilisationen, Symbole sowie viele Sounds, Schiffe, Technologien und vieles mehr denen des STAR-TREK-Universums entsprechen.

Die STAR-TREK-Edition ist eine einmalige Version, die nicht weiterentwickelt wird. Es ist aber möglich, diese in das gleiche Verzeichnis wie IT2 - War Of The Worlds zu kopieren und Aufgrund einiger gleicher Dateien Festplattenplatz zu sparen. Auch können die normale Version und die Special Edition mit dem gleichen Keyfile betrieben werden, so das keine erneute Registrierung notwendig ist.

IT2 - A Tribute To STAR TREK kann nur von Festplatte gespielt werden.

1.4 products_de

Das WaveTracer DS Softwarepaket

Das WaveTracer DS Softwarepaket besteht momentan aus folgenden Hauptprogrammen:

- WaveTracer DS - universelles Programm zur Soundbearbeitung
- CineTracer - Konvertiert Raytracing-Szenen in das CineData-Format, welches vom WaveTracer in Audiodaten umgewandelt werden kann
- AnimFX - spezieller Animationsplayer für die Formate CDXL und IFF-ANIM 5, 7 und 8, der Animationen mit Sound unterstützt (diese können mit dem CineTracer und dem WaveTracer erstellt werden)

WaveTracer DS Mark V

Ursprünglich konzipiert als Programm zu Erzeugung synthetischer Klänge, hat sich der WaveTracer DS im Laufe der Zeit zu einem aufwendigen Soundtool entwickelt, mit dem - neben der reinen Soundsynthese - auch Samples bearbeitet oder verfremdet sowie verschiedene Soundformate konvertiert werden können.

Mit dem WaveTracer DS wurden sämtliche normalen und Dolby-Surround® kompatiblen Sounds, die in

IMPERIUM TERRANUM 2

zu hören sind,

generiert bzw. bearbeitet.

Um einen kleinen Überblick zu verschaffen, sollen hier einige Features des WaveTracer DS Mark V - der aktuellsten Version - genannt werden:

- Erzeugung und Bearbeitung von Sounds
- Konvertierung verschiedener Soundformate (8SVX, 16SV, 16SX, 24SX, ANIM, AIFF, AIFC, MPEG, HSN, RIFF-WAVE, SONIX®.instr, MAUD, VOICE, CineData usw.)
- Umfangreiche Soundeffekte (alles Mögliche, was sonst auf elektronischem Wege gemacht wird wie z.B. Chords, Chorus, Dynamic-Compressor, Egalizer, Fast-/Surround-Echo, Filter, Technoise, Tone u.v.m)
- wirklicher modularer Aufbau zur beliebigen Erweiterung mit zusätzlichen externen Lade-, Speicher- oder Effektmodulen
- Dolby-Surround® kompatible Codierung von Sounds
- Abspielen von bis zu 6 Kanälen mit Dolby-Surround® kompatibler Codierung
- Sounds werden auf Standard-AMIGAs® ohne Soundkarte in 16 Bit und/oder über AHI abgespielt
- Nutzung zweier Ausgabedevices gleichzeitig, so das zusammen mit einer Soundkarte 4 synchron angesteuerte Audioausgänge zur Verfügung stehen (z.B. für echtes Quadro oder Surround-Codierung mit einem Hardware-Encoder)
- Spezielle Surround-Effektmodule für räumliche Klangeindrücke (De- und Encoder, 3D-Surround usw.)
- viele Soundmodi möglich (Mono, Stereo, StereoPlus®, 3Channel, Quadro, 4.0, 5.0 und 5.1 Surround)
- interne Soundverarbeitung in Studioqualität (24 bis maximal 32 Bit)
- Soundausgabe in 8, 16 oder 24 Bit
- verschiedene Sample-Kompressionsarten
- Playliste mit vielen Manipulationsmöglichkeiten

Und was den WaveTracer DS noch ganz besonders von der Konkurrenz abhebt:

- Der SpectraFX®-Algorithmus: Raumklang mit einem ganz normalen Stereosystem
- Erzeugung von Animationen mit Sound in (abwärts-)kompatiblen IFF-ANIM-Formaten
- weitreichende Einbindung von Anim-Bilddaten, für eine einfache und effektive Vertonung dieser Animation
- Unterstützung eines Audio-AlphaKanals
- Unterstützung eines externen JogShuttles für die Animationsvertonung (HAMA-ACut® direkt und IR-Fernbedienungen über IR-Link)
- Copyright-Informationen können in Samples versteckt werden (nicht als Chunk sondern wirklich direkt im Sample; das ist ein von VWP entwickeltes Verfahren namens Hidden-Crypto® und sonst nirgendwo zu finden!)
- umfangreiche, lizenzfreie Informationen und Beispielsourcecodes für Programmierer sowohl über die verwendeten Sound- und Datenformate mit ihren Kompressionsmethoden als auch für die Programmierung neuer Lade-, Speicher- bzw. Effektmodule

Programm und Dokumentation sind komplett in deutsch, wobei sich direkt im

Programm weitere Sprachen über eine spezielle Lokalisation einbinden lassen (Englisch wird mitgeliefert, Übersetzungen in andere Sprachen sind ohne weiteres möglich).

Lauffähig unter AGA-Chipset ab Kickstart 3.0 Erhältlich in der Version Mark V z.B. direkt vom

Hersteller
CineTracer Mark I

Der CineTracer ist Teil des WaveTracer-Softwarepakets und stellt einen Konverter dar, der es ermöglicht, aus den Datenfiles diverser Raytracingprogramme die Informationen zu ziehen, die nötig sind, um zu einer Raytracinganimation einen perfekten, (kinoreifen) Dolby-Surround-Sound zu generieren. Diese Szenendateien können im CineData-Format gespeichert werden. Es muß hier nur festgelegt werden, welche Objekte der Szene mit welchem Sample in welcher Lautstärke vertont werden sollen - der Rest wird (mit wirklich aufsehenerregenden Ergebnissen) - vom WaveTracer erledigt!

Der WaveTracer kann mit Hilfe des CineData-Lademodul und diversen anderen (im Paket enthaltenen Tools) anschließend einen Sound generieren, der ohne Editier- oder gar Programmieraufwand perfekt zu der berechneten Animation paßt.

Das so generierte Sample kann vom WaveTracer DS anschließend mit Hilfe des AnimInjektor-Speichermoduls in diese Animationen integriert und mit dem beiliegenden

AnimFX-Player
abgespielt werden.

1.5 animfx_de

AnimFX-Animationsplayer

AnimFX ist ein Animationsplayer, der Animationen mit Sound, wie sie das WaveTracer-Speichermodul AnimInjektor erzeugt, abspielt. Es werden dabei die gängigen Formate IFF-ANIM 5, 7 und 8 sowie CDXL unterstützt. AnimFX ist neben den bereits genannten Features zusätzlich in der Lage, Animationen abzuspielen, die größer als der verfügbare Speicher sind.

Weiterhin besitzt AnimFX einen ARexx-Port, mit dem es möglich ist, Animationen kontrolliert zu laden und abzuspielen.

Das AnimFX-Komplettpaket beinhaltet ebenfalls eine IFF-Demo-Animation, die zeigt, wie ANIMs mit Sound aussehen und klingen können!

Weiterhin gehört zu diesem Paket eine vollständige Dokumentation über alle aktuellen ANIM-Formate, die aus den originalen Einzeldokumentationen der Entwickler zusammengestellt wurde (nicht enthalten ist die Dokumentation zu AnimBrushes). Darin werden die ANIM-Formate 2, 3, 4, 5, 6, 7 und 8 sowie das

Format von ANIMs mit Sound ausführlich beschrieben.

AnimFX benötigt mindestens das AGA-Chiset, OS 3.0, 68020-Prozessor sowie FAST-RAM

Achtung: Im WaveTracer DS® Softwarepaket ist nur das Programm AnimFX mit einer Kurzdokumentation enthalten!

1.6 tcounter_de

TCounter

Der TCounter zählt die Onlinezeit und damit die zu erwartenden Kosten für Telefon- und Onlinegebühren. Das Programm ist für T-Online® vorbereitet, kann aber auch für andere Provider benutzt werden, da die Grund- und Minutengebühren verändert werden können.

Die Features:

- exakte berechnung der Telefongebühren für den Tag und die Tageszeit
- Beachtung der Feiertage
- veränderbare Gebührenwerte
- Alarm bei Überschreitung einer bestimmten Höhe der Kosten bzw. der Online-Zeit
- Zählung der Gebühren nur, wenn der User Online ist
- Versionen für DM und EURO

Der TCounter benötigt mindestens 68020-Prozessor und die reqtools.library.

Der TCounter ist FREeware!

1.7 worldmap_de

WorldMap

WorldMap ist eine der größten, für den Amiga erhältlichen Karten der Erde! Die Größe beträgt sagenhafte 5120 x 3072 Pixel in 256 Farben! Durch ein effektives Cachingssystem der WorldMap-Software wird ein weitgehend flüssiges Scrollen ermöglicht

Das Programmpaket ist Freeware besteht aus vier Teilen. "WorldMap_dat1.lha", "WorldMap_dat2.lha" und "WorldMap_dat3.lha" enthalten die Kartendaten, "WorldMap_Bin.lha" das Programm WorldMap sowie alle zusätzlich erforderlichen Datenfiles. Für Updates ist nur das Archiv "WorldMap_Bin.lha" erforderlich.

WorldMap ist FREeware

1.8 bestellung_de

Bestellmöglichkeiten

VIRTUAL WORLDS Produkte können - mit Ausnahme des WaveTracer DS - entweder über diverse PD-Serien oder aber direkt von VWP bezogen werden. Demo-, Shareware- und Vollversionen können auch von unserer

Homepage
heruntergeladen werden.

Der WaveTracer DS befindet sich im Vertrieb von
Nightshift@
und ist
direkt von dort bzw. über den Fachhandel zu beziehen.

Um das für Sharewareversionen nötige Keyfile zu erhalten, muß nur das beiliegende Registrierformular ausgefüllt werden. Dann kann man es ausdrucken, und an die Adresse am Ende des Formulars schicken, oder man schickt es per "Attach" mit einer e-mail an die e-mail-Adresse (auch am Ende des Formulars zu finden).

Es gibt verschiedene Zahlungsmöglichkeiten:

Man kann das Geld auf das im Formular angegebene Konto überweisen. Als Zahlungsgrund bzw. Verwendungszweck bitte Straße und Ort mit Postleitzahl VOLLSTÄNDIG (!!!) eintragen (der NAME taucht bereits weiter oben in der Überweisung auf) und zusätzlich das ausgefüllte Registrierungsformular an mich schicken! Wer über den Briefweg bestellt, sollte ebenfalls den ausgedruckten Registrierbogen beifügen (und eine Kopie des Einzahlungsbeleges, wenn die Auslieferung des bestellten Programmes besonders schnell gehen soll). Wer über e-mail bestellt, sollte den gleichen Namen und Adresse wie im "gemailten" Registrierformular eintragen, um unnötige Mißverständnisse zu vermeiden.

Die Gebühren können ebenfalls mit Bargeld bzw. per Verrechnungsscheck entrichtet werden. Hier liegt das (Postverschwinde-)Risiko allerdings beim Absender. Registrierformular nicht vergessen!

Die Lieferung der Disketten kann maximal bis zu vier Wochen in Anspruch nehmen, aber nur im ungünstigsten Fall.

eMail-Bestellungen

Wer über eMail eine registrierte Version bestellt hat, bekommt sein Keyfile von uns auch sofort per eMail zugesandt (damit die Wartezeit nicht so lang wird).

* * *

Die Gebühren im einzelnen (die Preise vor den Klammern gelten für alle europäischen Länder, die an der EURO-Währungsunion teilnehmen, die in den Klammern gelten für alle anderen europäischen Länder sowie für alle nichteuropäischen Länder nach dem Muster EURO = Europa / US\$ = Rest der Welt):

Programm	Art und Höhe der Gebühr
WaveTracer DS Mark V Nightshift@ oder im	Kommerzielle Software, bei Fachhandel erhältlich
AnimFX Komplettpaket mit umfangreichen Dokumentationen zum Pro- VWP-Homepage gramm und zum ANIM-Format sowie mit einer erhältlich Beispielanimation, 1 Disk	FREEWARE, im Aminet oder auf der ← erhältlich
TCounter Onlinekosten-Zähler VWP-Homepage	FREEWARE, im Aminet oder auf der ← erhältlich
WorldMap Riesige Karte der Erde VWP-Homepage	FREEWARE, im Aminet oder auf der ← erhältlich
IMPERIUM TERRANUM 2 - Updatedisk mit Keyfile setzt das Vorhandensein der 6 Spiele-Disk's voraus (Keyfile für "War Of The Worlds" sowie für die "STAR TREK" Special Edition)	SHAREWARE- Gebühr 10 EURO (14 EURO / 28 US\$)
IMPERIUM TERRANUM 2 - War of the Worlds unregistrierte, neueste Version, das alte Keyfile kann natürlich weiter benutzt werden, momentan 6 Disk's	Kopiergebühr 12 EURO (15 EURO / 28 US\$)
IMPERIUM TERRANUM 2 - A Tribute To STAR TREK unregistrierte Special Edition; funktioniert natürlich mit dem normalen Keyfile 5 Disk's, Festplatte ist erforderlich	Kopiergebühr 12 EURO (15 EURO / 28 US\$)

1.9 overview_eng

V I R T U A L W O R L D S P R O D U C T I O N S ®

Heute auch mal in
Deutsch
The official listing of all VIRTUAL-WORLDS-Productions (Thanx to ↔
Fox for

this translation):

IMPERIUM TERRANUM 2 - War of the Worlds --> The ↔
Multiplayerversion

IMPERIUM TERRANUM 2 - A Tribute To STAR TREK --> Special Edition

The WaveTracer DS softwarepackage incl. CineTracer and AnimFX- ↔
Player

The entire AnimFX-package

The TCounter

WorldMap

Order

VWP-Homepage

1.10 war_of_the_worlds_eng

IMPERIUM TERRANUM 2 - War of the Worlds

IMPERIUM TERRANUM is a complex world-simulation. It is your objective to enlarge your civilisation in the technological and economical way and to settle them in space. The great aim is the implementation of the NEW-LIFEFORM-project. This enables the transition to a new lifeform, that base on pure energy, independent of time and space, perfect and immortal.

It would be no problem to manage this, if there wouldn't be the (normal) adversities of live: strange civilisations, which want to reach the same aim as first, and so want to knock you out, deceitful civilisations, which want the absolute control in the quadrant, evil civilisations, which want to snuff out your life, thievish neighbours, which will steal your credits, military, which want to gain control with a putsch, very bad and terrible disasters.

Version 2 of IMPERIUM TERRANUM has following improvements:

- up to 5 human player can fight against
 - forming of powerfull ship-fleets
 - planets can be automatical irrigated by ships
 - much more options at negotiations, and now also at development aid
 - many new functions were inserted
 - steady wormholes with constant start- and endpoints
 - searching for ships
 - the possibility, to spy, on which planet the enemy has installed his capital-projects
 - increase of the difficulty-level within the game
 - ...
 - new difficulties and complications e.g.
 - the Ja'Hadr
 - the Maques
 - military-putsch and following split of your empire and civil war
 - ...
 - stunning THX-like Dolby-Surround-sounds with damned good bass as well as a proper intro
- ... and of course bugfixes

Unfortunately there is a big disadvantage: Because of the many improvements against IT1 all disks have to be new

bought/provided/organized

because the mass of the new and changed files would have required more than three Update-Disks. This would've failed my price-calculations.

Of course the, now, six disks are still free for copy and can be downloaded very reasonable from mailboxes, Aminet or

VWP-Homepage

Registered users can take the keyfile of the old version, without to register again.

Another huge disadvantage is the fact, that the game is complete german (perhaps changing very soon).

1.11 star_trek_eng

IMPERIUM TERRANUM 2 - A Tribute To STAR TREK - Special Edition -

This Special Edition is accordant to the "normal" version of
IT2

in wide parts. Only that here - as my personal tribute to this legend -
 all civilisations, symbols as well as many sounds, ships, technologies and
 much more are the same as in the STAR-TREK-universe.

The STAR-TREK-Edition is a unique version, that is not developed any
 further. But it's possible, to copy it in the directory of IT2 - War Of The
 Worlds, and to save, because of a few same files, harddisk-space.
 The normal version and the Special Edition are able to run with the same
 keyfile, so there is no need for a new registration.

IT2 - A Tribute To STAR TREK requires a harddisk to run.

1.12 products_eng

The WaveTracer DS softwarepackage

The WaveTracer DS softwarepackage actually contains following mainprograms:

- WaveTracer DS - universal utility for soundediting
- CineTracer - converts raytracing-scenes into the CineData-format,
 that can be transformed to audio-datas by the WaveTracer
- AnimFX - special Anim-player for the formats CDXL and IFF-ANIM 5, 7
 and 8, supports animations with sound (these anims can be
 created with the CineTracer and WaveTracer)

WaveTracer DS Mark V

Originally designed to produce synthetic sounds, the WaveTracer DS has been
 developed to a powerfull soundtool. You can - beside the pure soundsyntese -
 edit, process and convert samples to different soundformats with this
 programm.

Every normal and Dolby-Surround® compatible sound, that can be heard in

IMPERIUM TERRANUM 2

, was generated or processed with the WaveTracer DS.

For a short overview, now are listed a few features of WaveTracer DS Mark V:

- create and edit sounds
- converting of different soundformats (8SVX, 16SV, 16SX, 24SX, ANIM, AIFF,
 AIFC, MPEG, HSN, RIFF-WAVE, SONIX®.instr, MAUD, VOICE, CineData etc.)
- voluminous soundeffects (everything you can else do on electronical way like
 Chords, Chorus, Dynamic-Compressor, Egalizer, Fast-/Surround-Echo, Filter,
 Technoise, Tone and many more)
- real modular structure for effective Plug-Ins with additional external
 Loaders, Savers or Effectmodules
- Dolby-Surround® compatible encoding of sounds
- play-back of up to 6 Channels with Dolby-Surround® compatible encoding

- sounds can be played on standard-AMIGAS® without soundcard in 16 Bit or via AHI
- synchronous playback using via Amiga® and soundcard gives you 4 different audio-outputs (e.g. for real Quadro or Surround-encoding with hardware-encoders)
- special Surround effectmodules for spatial tones (De- and Encoder, 3D-Surround etc.)
- many soundmodes available (Mono, Stereo, StereoPlus®, 3Channel, Quadro, 4.0, 5.0 and 5.1 Surround)
- internal soundprocessing in broadcast-quality (24 up to maximum 32 Bit)
- soundoutput in 8, 16 or 24 Bit
- different kinds of sample-compressions
- Playlist with many manipulation-possibilities

And what contrast the WaveTracer DS especially with the competitors:

- The SpectraFX®-Algorithm: spatial sound with a quite normal stereo-system
- creating of animations with sound in (backward-)compatible IFF-ANIM-Formats
- far-reaching include of Anim-picture-datas, for a simple and effective injection of sound into this animation
- support of a jogshuttle for effective and professional soundediting (HAMA-ACut®-hardware is supported directly, IR remote controls can be used together with an IR-link)
- support of an Audio-Alphachannel
- Copyright-Information can be hidden in samples (not as Chunk, but really direct in the sample; this method, named Hidden-Crypto® was developed by VWP and can't be found anywhere else!)
- wide-range, licence-free information and example-sources for programmers both about the used sound- and dataformats with it's compression-methods and for the programming of new Loaders, Savers or Effectmodules

Programm and documentation are also in english. This program uses a special localisation (english and german are included, translations into other languages are also possible).

Requires AA-Chipset, at least 68020-processor and OS 3.0. Available in version Mark IV e.g. direct from

Producer

CineTracer Mark I

The CineTracer is part of the WaveTracer-softwarepackage and represents a converter, that enables it, to separate the information out of the data-files of various raytracers, that are needed, to generate a perfect, stunning Dolby-Surround®-Sound for a raytracing-animation. These scene-datas can be stored in the CineData-format. You only have to specify, which objects of the scene should be sounded with which sample in which volume - the rest will be done (with really breathtaking results) - by the WaveTracer DS!

With help of the CineData-Loadmodule and various (in the package contained) tools, the WaveTracer can subsequently generate a sound, that fits, without time-consuming editing or programming, perfect to the rendered animation.

This generated sample can be integrated by the WaveTracer DS and the AnimInjector-Savemodule into the animationen. Then it can be played by

the

AnimFX-Player
, that is included in the package.

1.13 animfx_eng

AnimFX-Animationplayer

AnimFX is an animationplayer, that can play animations with sound, like these that are made with the WaveTracer®-Savemodule AnimInjector. The common formats IFF-ANIM 5, 7 and 8 are supported. AnimFX is, beside the mentioned features, additional able, to play anims, that are larger, than the useable memory.

AnimFX also includes an ARExx port. You can use this port to load and replay your ANIM's controlled

The AnimFX-package contains also an IFF-Demo-animation, that shows, how Sound-ANIMs can look and listen!

Furthermore belongs to the package a complete documentation about all actual ANIM-Formats, which was put together by the original single-documentations of the developers (documentation about AnimBrushes are not included). The ANIM-Formats 2, 3, 4, 5, 6, 7 and 8 as well as the format of ANIMs with Sound are described in detail.

AnimFX needs at least the AGA-chiset, OS 3.0, 68020-processor and FAST-RAM

Attention: The WaveTracer DS® softwarepackage contains the program AnimFX only with a short-documentation!

1.14 tcounter_eng

TCounter

TCounter counts your onlinecosts. The Program is designed for the german phonecosts (values can't be changed) and the onlinecosts for the german provider T-Online® (these values can be changed). Therefore it's available only in german now.

TCounter requires at least 68020-processor and reqtools.library.

TCounter is FREeware!

1.15 worldmap_eng

WorldMap

WorldMap is one of the largest maps of the earth available for the Amiga®!
Its size: 5120 x 3072 pixels with 256 colours! Together with a highly
effective caching-method of the WorldMap-software a really smooth scrolling
is possible.

The softwarepackage consists of four parts. "WorldMap_dat1.lha",
"WorldMap_dat2.lha" and "WorldMap_dat3.lha" contain the mapdata and
"WorldMap_bin.lha" the mainprogram WorldMap with some additional datafiles.
To update an existing installation, only "WorldMap_bin.lha" is required.

WorldMap is FREeware.

1.16 order_eng

You can get VIRTUAL WORLDS productes - except the WaveTracer DS
softwarepackage - either on various PD-series or direct from the the producer.
Or download the Shareware-versions from our
Homepage
.

The WaveTracer DS is distributed by
Nightshift
. You can order
ith there or buy it at your AMIGA®-dealer.

To get the keyfile for our SHAREWARE, please fill out the registerform. Print
it and send it with by mail to the adress at the end of the form. Or you
attach it to an e-mail and send it to the e-mail-adress, also at the end of
the form.

There are two ways to pay the charge:

TRANSFER your MONEY to the account listed in the registerform.
As payment-reason or purpose please fill in street and town with postcode
COMPLETELY (!!!) (your NAME will already appear in the control-bill of our
bank)!
When you order by mail, please also include the printed registerform.

When you order by e-mail, please fill in the same name and adress as in the
attached registerform, so we can't do mistakes at your costs.

We also take CASH and Eurocheques, which is send by mail together with the
registerform. But it's your risk, if something failes at the mail-way.

The delivery can take up to max. four weeks (mail-way, checking the
transfer-information).

Odering by eMail

You will get your keyfile immediately, when ordered a registred version by eMail from us.

And now the charges for the different products. The single prices are for european countries wich take part at the EURO-currency, the prices in brackets are for all other european countries (in EURO) and for the rest of the world (in US\$):

Programm	kind and price of charge
WaveTracer DS Mark V	comercial software, distributed by
Nightshift	
AnimFX package with wide-range documentations about the programm and the ANIM-Format as well as an VWP-Homepage example-animation, 1 disk	FREEWARE, available in Aminet or at the
TCounter german Onlinecosts-counter VWP-Homepage	FREEWARE, available in Aminet or at the
WorldMap huge map of the earth VWP-Homepage	FREEWARE, available in Aminet or at the
IMPERIUM TERRANUM 2 - Updatedisk with keyfile. Requires the 6 Game-Disks (keyfile for "War Of The Worlds" as well as for the "STAR TREK" Special Edition)	SHAREWARE- fee 10 EURO (14 EURO / 27 US\$)
IMPERIUM TERRANUM 2 - War of the Worlds unregistred, actual version, the old key- file of IT 1 can be used furthermore. actually 6 disks	Copy-fee 12 EURO (15 EURO / 28 US\$)
IMPERIUM TERRANUM 2 - A Tribute To STAR TREK unregistred Special Edition; works with a normal keyfile 5 disks, harddisk required	Copy-fee 12 EURO (15 EURO / 28 US\$)

1.17 homepage

V I R T U A L W O R L D S P R O D U C T I O N S ®

Die offiziell VWP-Homepage ist jetzt online.
The official VWP-Homepage is now online.

Downloads von Shareware-, Demo- oder Vollversionen von Imperium Terranum II, WaveTracer DS, AnimFX, TCounter, WorldMap, neueste Versionen, aktuelle Informationen und vieles mehr. Heute noch vorbeischaun!

Downloads of Shareware-, Demo- or complete versions of Imperium Terranum II, WaveTracer DS, AnimFX, TCounter, WorldMap, latest versions, actual informations and much more. Have a look at it!

<http://www.VirtualWorlds.de>

1.18 nightshift

N I G H T S H I F T M U L T I M E D I A P R O D U C T I O N S

Distributor of the WaveTracer DS softwarepackage

Informationen, Neuigkeiten und vieles mehr gibt's auf der Nightshift-Homepage:
Informations, news and much more are available at the Nightshift-homepage:

<http://www.Nightshift.de>

Bestellung des WaveTracer DS Softwarepakets:
Ordering the WaveTracer DS Softwarepackage:

NIGHTSHIFT
Augustenburger Str. 41a
D-22769 Hamburg
Tel.: +49 (0)40 85374766
Fax: +49 (0)40 85374775
